

# FontCreator 中连字 (Liga) 的制作

杂货铺的 Martin

<https://www.martingrocery.top/>

原文首发于

[隸 - Hulenkius 遠見齋](#)

原文链接

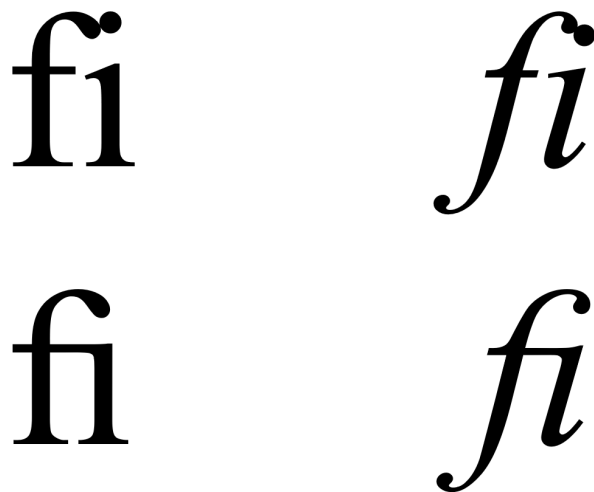
<https://hulenkius.vercel.app/2022/06/12/LigaInFontCreator/>

# 目录

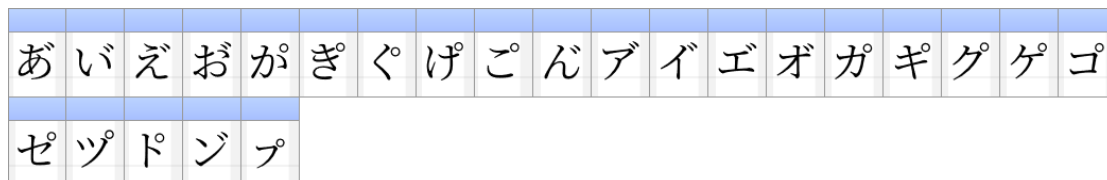
一、什么是 Liga 连字 .....	1
二、FontCreator 中连字的实现 .....	1
1. 首先，在字体中新建一个字形（Insert glyphs）.....	2
2. 绘制该新增的字形.....	2
3. 构思.....	3
4. 编辑 OpenType 脚本 .....	3
(1) 开启 OpenType Designer 窗体 .....	3
(2) 添加脚本 .....	4
(3) 编辑脚本 .....	7
(4) 测试效果 .....	10

# 一、什么是 Liga 连字

连字是在字体设计当中十分重要的一个环节。尤其是在英文字体中更是如此。英文的电脑字体通常会在多个字之间存在连笔的现象。比如，输入“fi”后在不同设置状态下渲染的效果



在 Times New Roman 字体下，左侧为一般字形，右侧为斜体。其中第二行为启用了 OpenType 渲染了连字后的字形  
此外还有假名、谚文也存在这种现象。



思源宋体中使用连字的一些假名（假名+u3099/u309A）  
而在中文字体中，也可以使用 Liga 连字来达到一定的目的。比如在思源宋体和思源黑体的旧版中，就是使用 Liga 连字来一些当时未入 U 的汉字的显示。



旧版思源宋体中使用连字显示的 biáng (𪛗 𪛗 𪛗 𪛗)

# 二、FontCreator 中连字的实现

如何实现连字效果？我将以下图中的文字为例讲述实现过程。

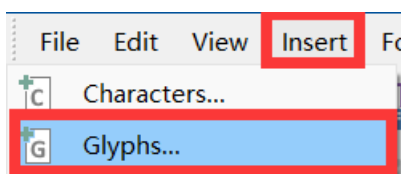


示 – Hulenkius

## 1. 首先，在字体中新建一个字形（Insert glyphs）。

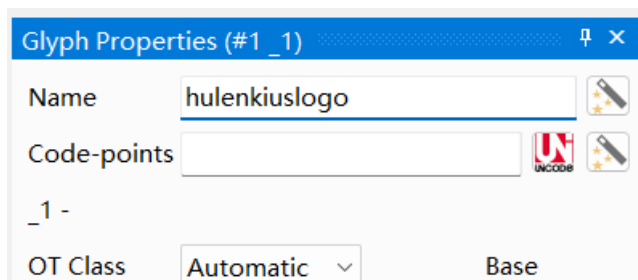


Insert glyphs 按钮



在菜单中开启 Insert glyphs

使用 By name（插入一个被命名的字符）或 By number（插入若干个字符）均可。但是以 By number 方式插入的字符要记得修改或确认字形的 Name 属性。比如我选择重新命名这个字形。



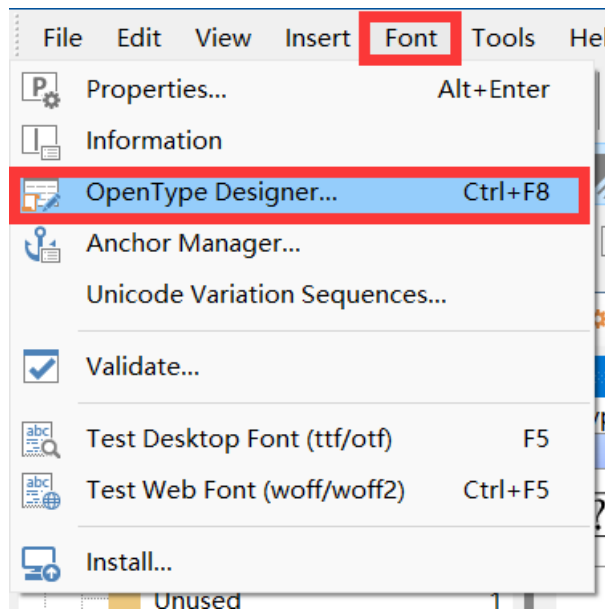
我修改字符名称为“hulenkiuslogo”以方便记忆

## 2. 绘制该新增的字形

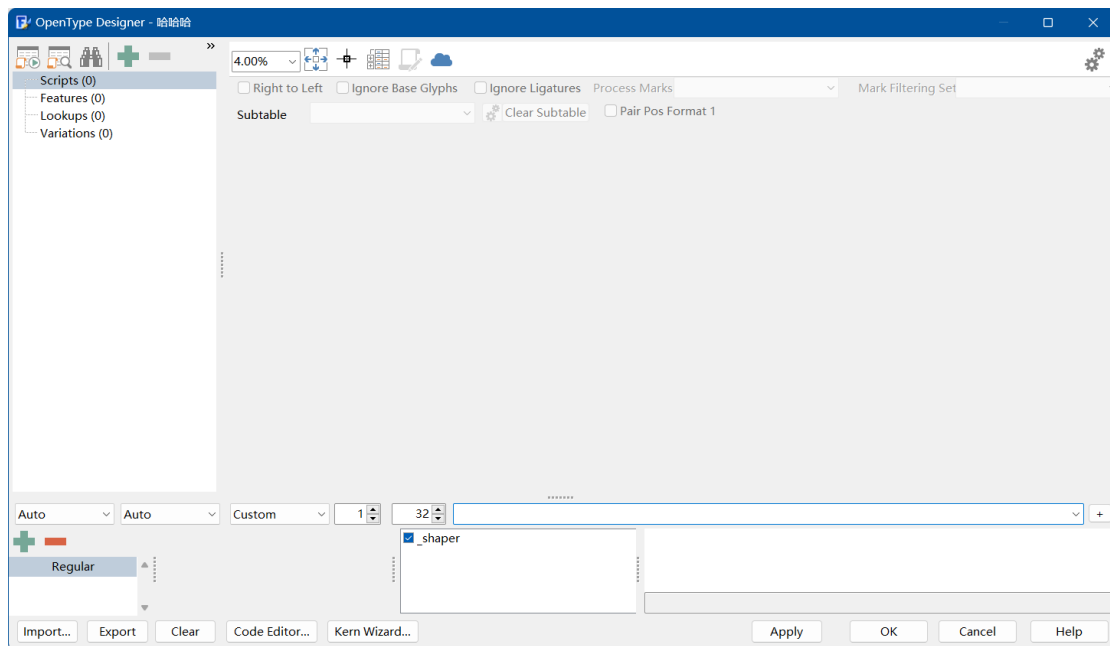
在字体设计窗体中绘制你想要显示的效果。



## OpenType Designer 按钮



在菜单中开启 OpenType Designer



OpenType Designer 窗体界面

## (2) 添加脚本

选中“Scripts”，点击“+”号。

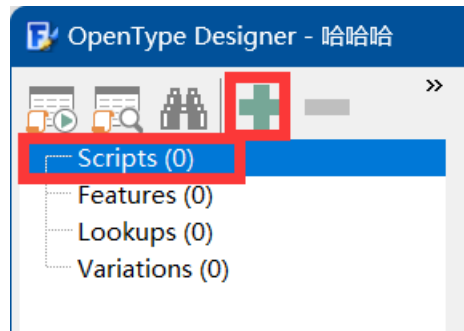
选择默认脚本（Default script），点击“Finish”。

选中“Default”，点击“+”号。

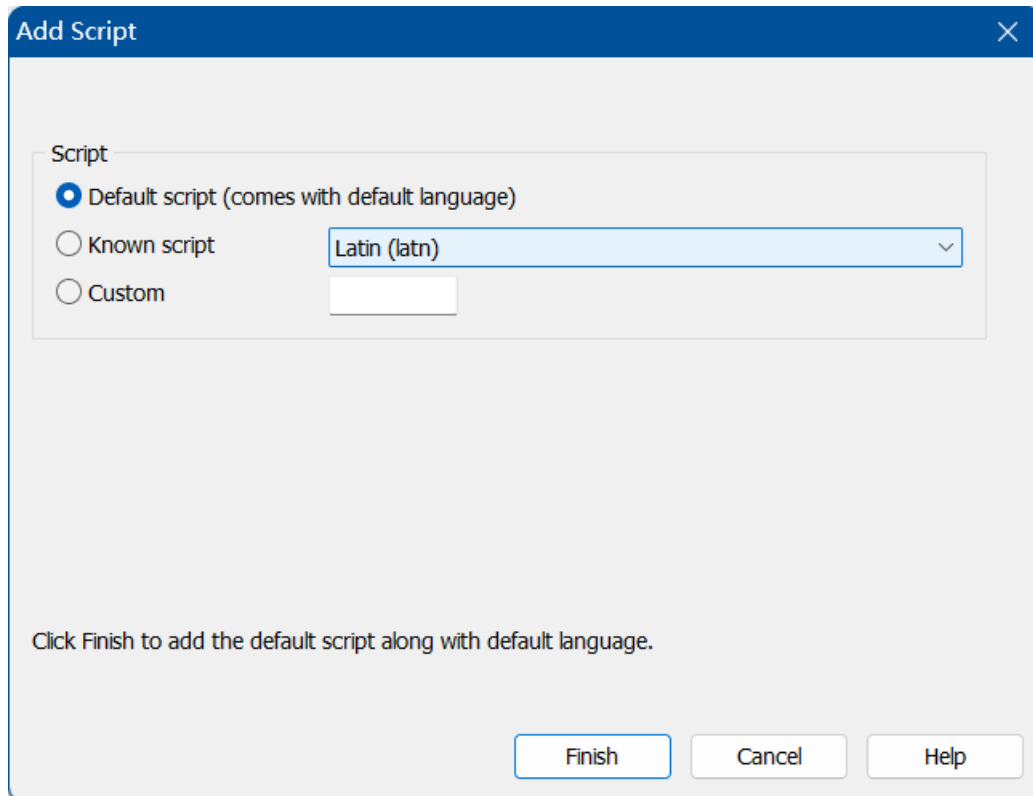
选择“Standard ligatures (liga)”，点击“Next”。

选中“StandardLigatures1 (liga)”，点击“+”号。

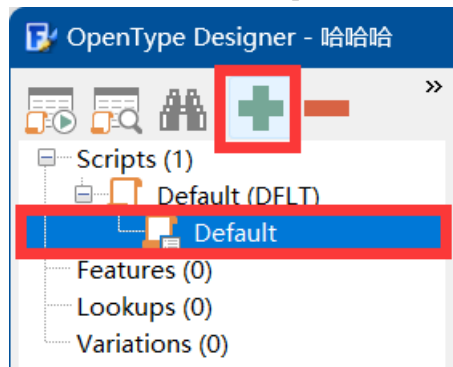
选中“Ligature substitution”，点击“Next”。



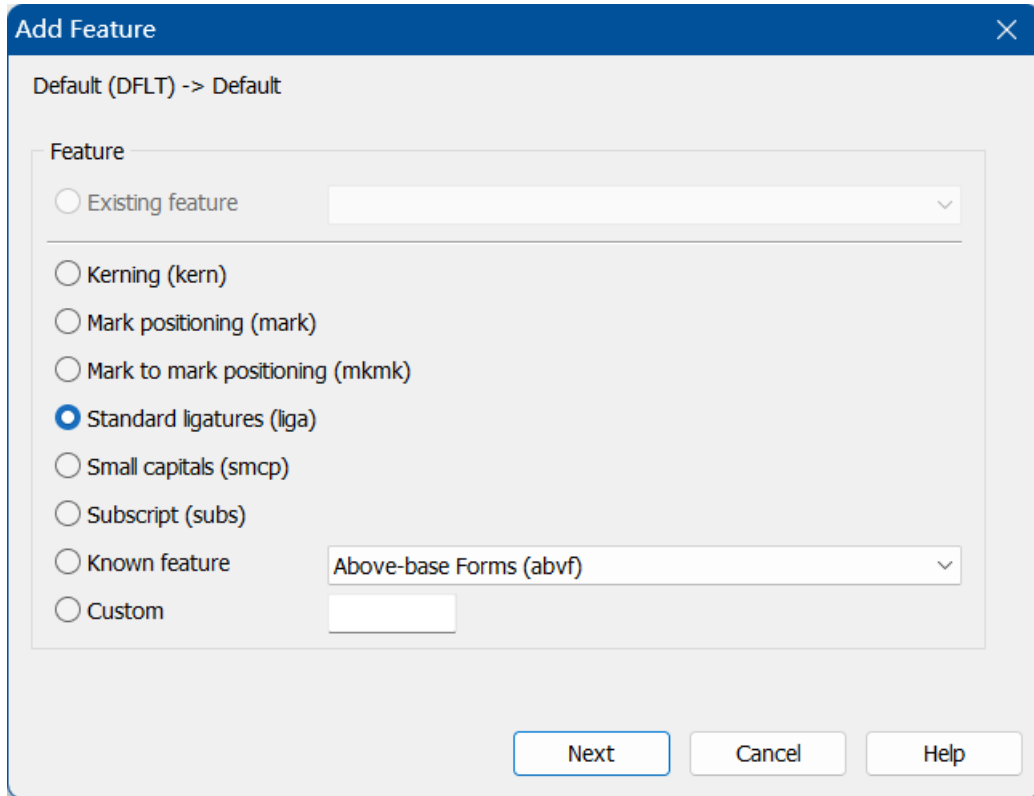
选中“Scripts”，点击“+”号



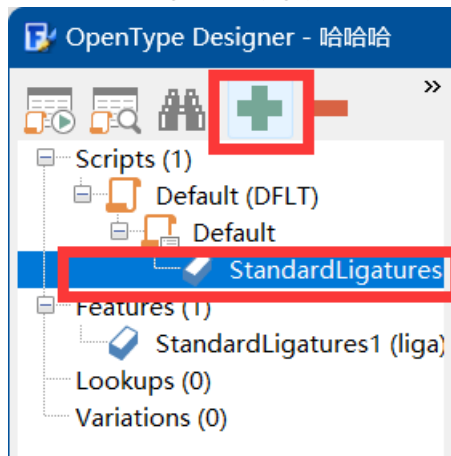
选择默认脚本（Default script），点击“Finish”



选中“Default”，点击“+”号

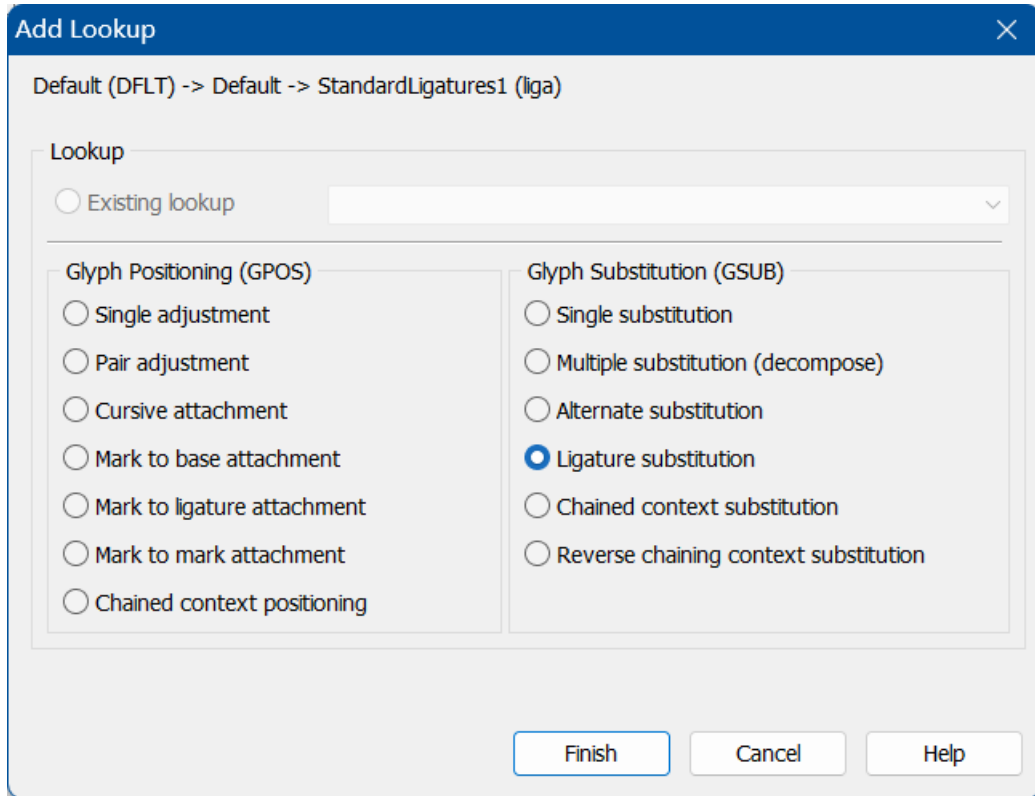


选择“Standard ligatures (liga)”，点击“Next”



选中“StandardLigatures1 (liga)”，点击“+”号





选中“Ligature substitution”，点击“Next”

### (3) 编辑脚本

点击“+”号，添加连字方案。

忽视“Input”列，选择“Output”列中的目标字形，点击“OK”（右侧显示的文字是字形的名称）。

清空这里的“Input”右侧文本框中的内容。

点击右侧“+”号。

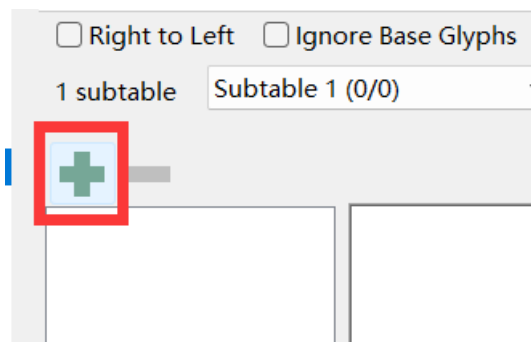
选中构思出的方案中的第一个字符，点击“OK”。

按顺序将其余的字符加入。

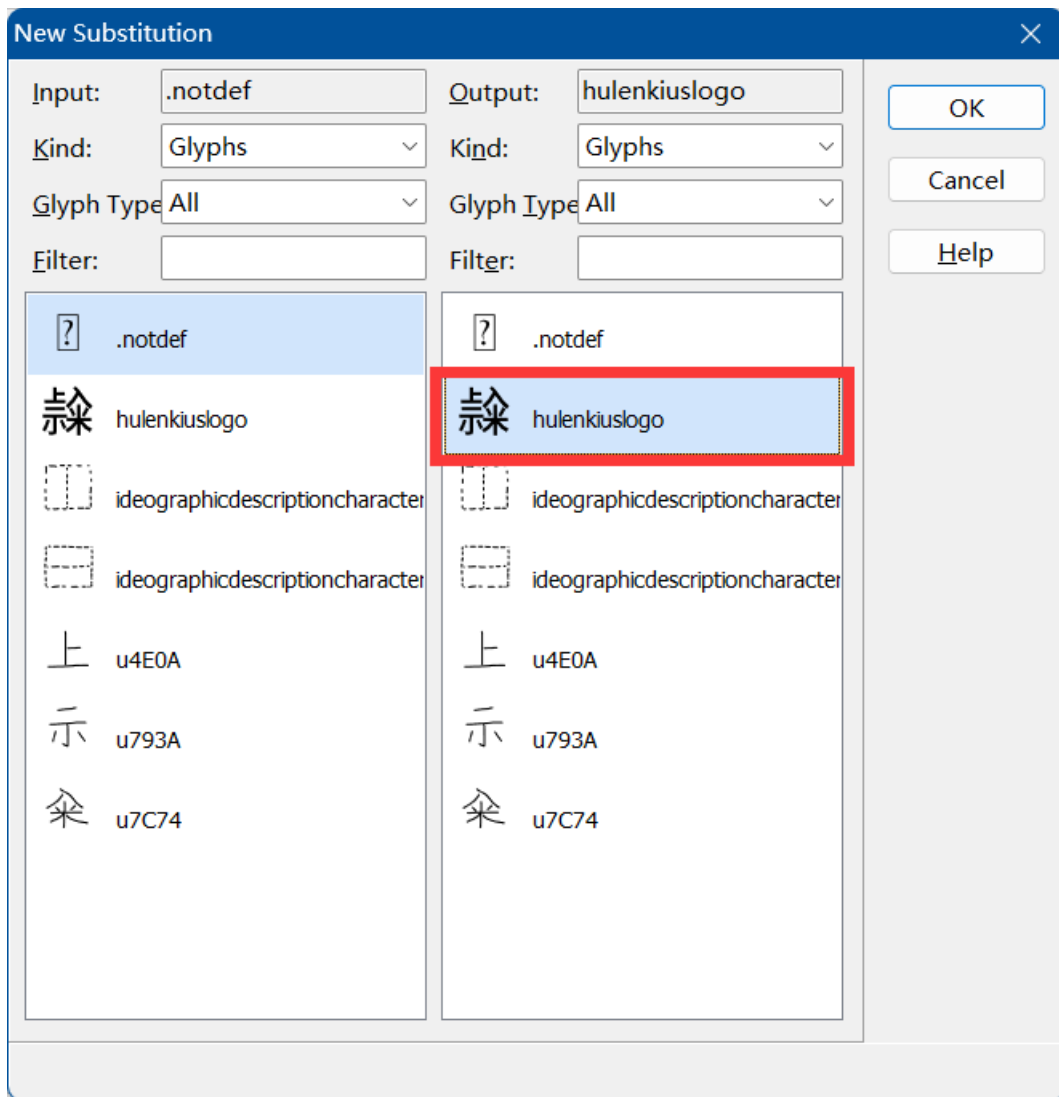
删去前缀的“.notdef”。

删除后上方窗口显示的效果。

下方可以查看效果，无误后点击“Apply”和“OK”。



点击“+”号，添加连字方案



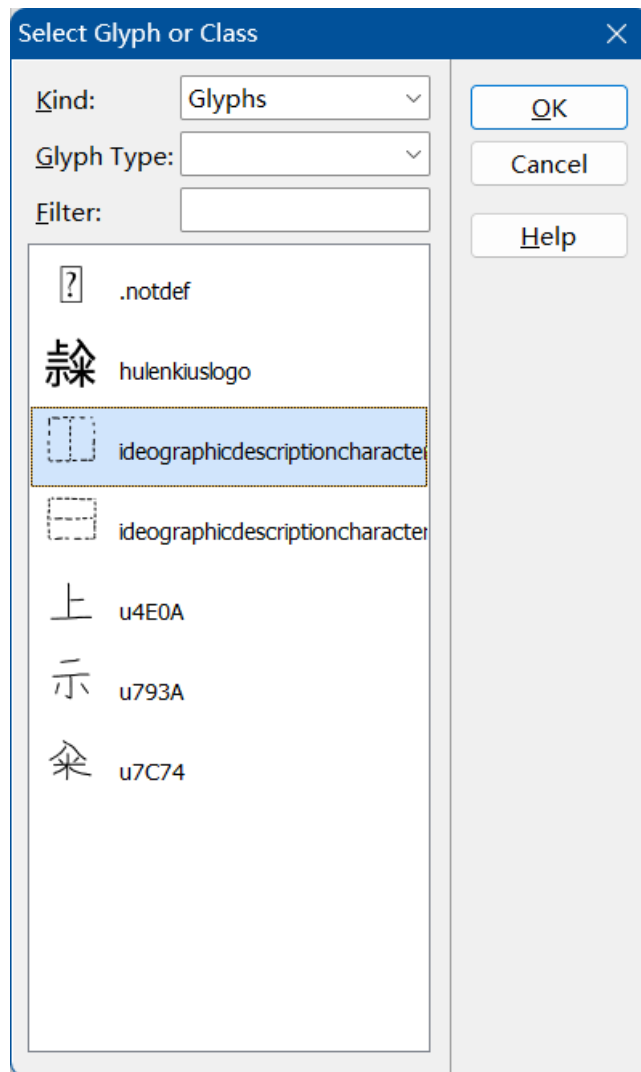
忽视“Input”列，选择“Output”列中的目标字形，点击“OK”（右侧显示的文字是字形的名称）



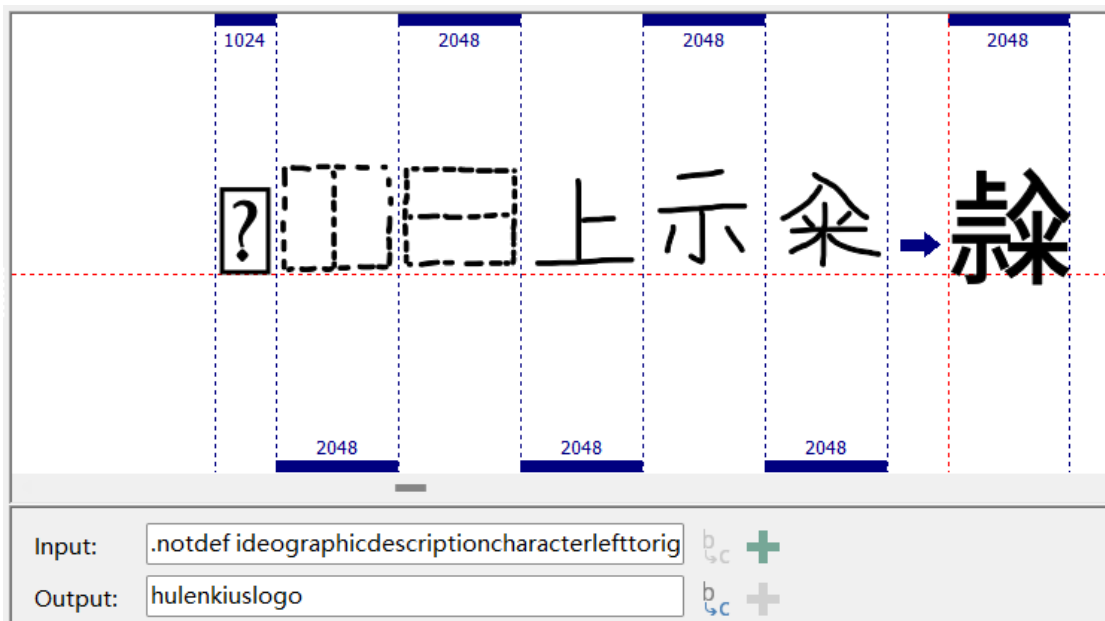
清空这里的“Input”右侧文本框中的内容



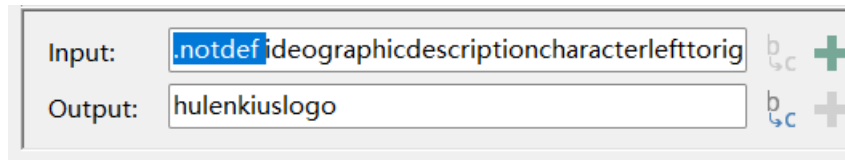
点击右侧“+”号



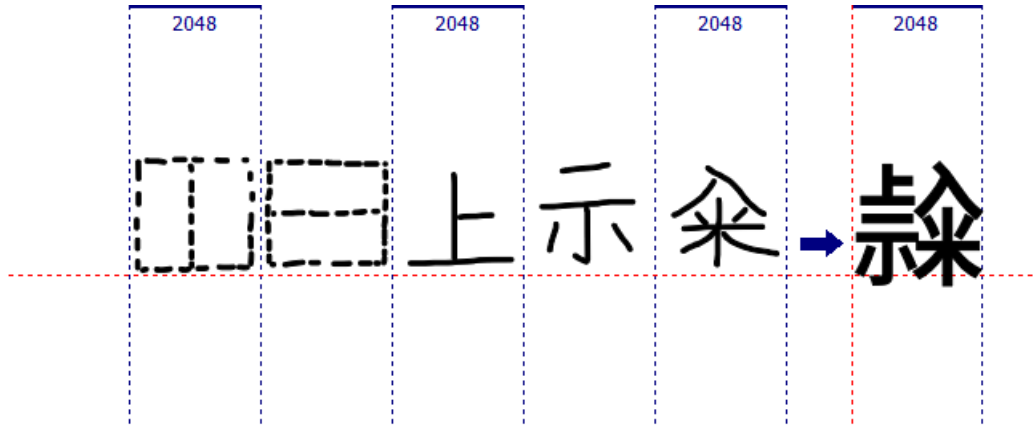
选中构思出的方案中的第一个字符，点击“OK”



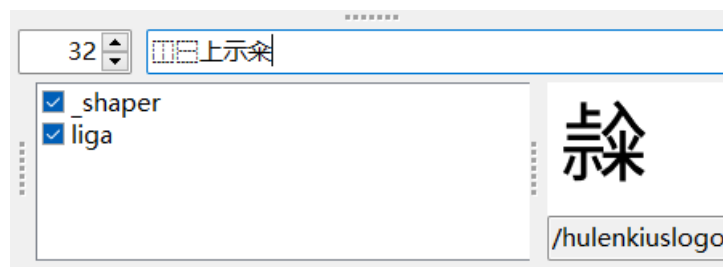
按顺序将其余的字符加入



删去前缀的“.notdef”

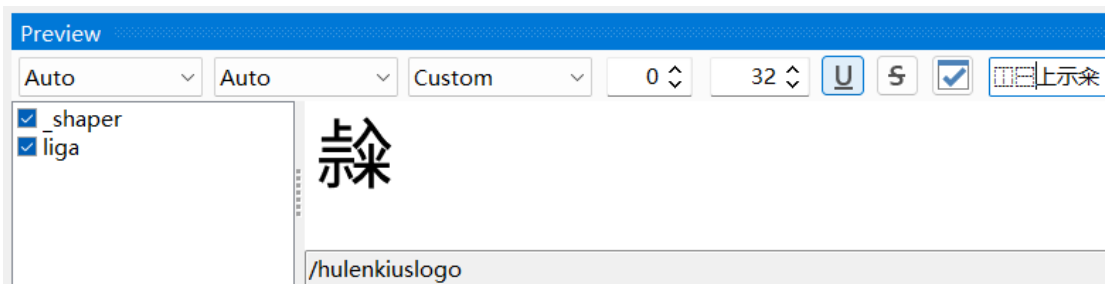


删除后上方窗口显示的效果



下方可以查看效果，无误后点击“Apply”和“OK”

#### (4) 测试效果



测试效果